

**Расписание профильной смены «Наука»
ГБОУ СОШ № 11 г.о. Октябрьск
с 28 марта по 01 апреля 2022 года**

Дата	Время	Способ	Название мероприятия	Класс	Преподаватель
28.03.2022	10.00-10.40 10.50-11.30 11.40-12.20	Очно	"Поэтапное создание многоуровневой 3D игры-головоломки с помощью приложения 3D Unity: создание игрового поля и игровых объектов"	7 "А" (10 чел.)	Лычев Дмитрий Андреевич
28.03.2022	13.00-13.40 13.50-14.30 14.40-15.20	Очно	"Поэтапное создание многоуровневой 3D игры-головоломки с помощью приложения 3D Unity: создание игрового поля и игровых объектов"	7 "Б" (10 чел.)	Лычев Дмитрий Андреевич
29.03.2022	10.00-10.40 10.50-11.30 11.40-12.20	Очно	"LEGO в современном мире"	7 "А" (10 чел.)	Кутумова Анна Викторовна
29.03.2022	13.00-13.40 13.50-14.30 14.40-15.20	Очно	"LEGO в современном мире"	7 "Б" (10 чел.)	Кутумова Анна Викторовна
30.03.2022	10.00-10.40 10.50-11.30 11.40-12.20	Очно	"Поэтапное создание многоуровневой 3D игры-головоломки с помощью приложения 3D Unity: добавление различных уровней в игру "	7 "А" (10 чел.)	Лычев Дмитрий Андреевич
30.03.2022	13.00-13.40 13.50-14.30 14.40-15.20	Очно	"Поэтапное создание многоуровневой 3D игры-головоломки с помощью приложения 3D Unity: добавление различных уровней в игру "	7 "Б" (10 чел.)	Лычев Дмитрий Андреевич
31.03.2022	10.00-10.40 10.50-11.30 11.40-12.20	Очно	"LEGO в современном мире"	7 "А" (10 чел.)	Кутумова Анна Викторовна
31.03.2022	13.00-13.40 13.50-14.30 14.40-15.20	Очно	"LEGO в современном мире"	7 "Б" (10 чел.)	Кутумова Анна Викторовна
01.04.2022	10.00-10.40 10.50-11.30 11.40-12.20	Очно	"Поэтапное создание многоуровневой 3D игры-головоломки с помощью приложения 3D Unity: программирование механики кнопок, результат"	7 "А" (10 чел.)	Лычев Дмитрий Андреевич
01.04.2022	13.00-13.40 13.50-14.30 14.40-15.20	Очно	"Поэтапное создание многоуровневой 3D игры-головоломки с помощью приложения 3D Unity: программирование механики кнопок, результат"	7 "Б" (10 чел.)	Лычев Дмитрий Андреевич